

24ª MARATÓN ESPORTIVA

REGLAMENTO BALONCESTO 3X3



- Se juega en una sola canasta.
- Los equipos estarán compuestos por un mínimo de 3 jugadores sin establecerse un máximo (3 jugadores en pista) y pudiéndose realizar tantos cambios como se quieran.
- Los jugadores de cada equipo deberán llevar la camiseta del mismo color.
- Cada equipo debe nombrar un capitán que será el representante único.
- Antes de cada partido, el árbitro reunirá a los jugadores de ambos equipos en el centro del campo para hacer una oración antes de jugar.
- La duración de cada parte del partido y del tiempo de descanso se controla desde mesa de control central para todas las pistas en conjunto. En principio se juegan dos partes de 10 minutos con 1 minuto de descanso entre partes. (La organización puede variar el tiempo de duración del partido en función del número de equipos inscritos).
- El ganador del juego será aquel que llegue a 21 puntos con dos de ventaja o una vez finalizado el tiempo, ganará el encuentro el equipo que vaya por delante en el marcador.
- En caso de que el partido finalice en empate, los tres jugadores que en ese momento estén jugando por cada equipo, tendrán que lanzar un tiro libre cada uno, y ganará el encuentro el equipo que más enceste, si una vez hecho esto persiste el empate se procederá al sistema "muerte súbita" lanzando cada vez un jugador y no repitiendo el mismo.
- Cada canasta vale un punto, excepto aquellas conseguidas desde más allá de la línea de triple, que valdrán 2 puntos.
- La primera posesión del balón será sorteada.
- Después de cada cambio de posesión, rebote defensivo o balón recuperado, el balón deberá salir más allá de la línea de triple antes de poder anotar. Si anotarán sin salirse de la línea de tres, la canasta será sumada en el marcador del equipo contrario y la posesión será para el equipo que ha enceestado en su propia canasta ya que no ha sumado un punto a su marcador.
- Después de cada canasta el balón cambia de posesión y se inicia el juego desde detrás de la línea de triple con un pase.
- Cuando el balón salga fuera, deberá ponerse en juego desde la banda.
- No se sancionará los 3 segundos en zona.

- Las luchas suponen, siempre, la posesión del balón para el equipo que defendía.
 - Las faltas se sacarán siempre de banda, a partir de la quinta falta de equipo, todas las faltas se sancionarán con un tiro libre y en caso de convertirlo, la posesión cambiará al equipo contrario; en caso de fallarlo, la posesión de balón continúa siendo para el equipo que ha lanzado el tiro libre.
 - Las faltas intencionadas no se permitirán y serán penalizadas con un tiro libre y la posesión del balón al equipo sobre el que recaiga la falta.
- A la décima falta de equipo el jugador que haga la falta quedará eliminado del partido, a la vigésima falta otro jugador quedará eliminado así sucesivamente cada diez faltas.**
- Todas las faltas serán señaladas por los jugadores. En caso de discrepar, tomará la decisión el árbitro del encuentro.
 - Ningún jugador podrá participar en más de un equipo del mismo deporte aunque su equipo ya haya sido eliminado.
 - Si algún miembro de la organización observa un comportamiento antideportivo en uno o varios jugadores de un equipo, o bien en los acompañantes de este mismo equipo, influyendo en el lógico transcurrir del juego, podrán ser eliminados de la competición.

IMPORTANTE:

- No se permite el intercambio de jugadores entre equipos, aunque se trate de equipos filiales.
- El buen comportamiento del equipo es fundamental para la buena marcha del torneo y ser aceptado en torneos futuros.
- El carácter cristiano y evangélico de los organizadores exige de todos los participantes un buen ánimo y un comportamiento deportivo que garantice el buen testimonio.
- Es imprescindible el respeto a los árbitros, jugadores rivales e instalaciones (se ruega el uso de las papeleras así como no comer ni beber en las pistas).
- Cada equipo ha de tener un jugador que pueda realizar las funciones de árbitro.